

Průvodní list

Děkuji, že jste se rozhodli pro nákup tohoto interaktivního materiálu. **Jedná se o typ únikové hry, ve které žáci musí postupně splnit 5 hlavních částí složených z dílčích cvičení.** Tematicky je hra věnovaná největší sportovní akci roku 2024 - **Olympijským hrám**. Za každou z 5 splněných částí získá žák odměnu - jednu z barev olympijských kruhů. Cílem je získat všech 5 barev. **Doporučuji, abyste si hru sami nejdříve vyzkoušeli, než ji budete hrát s žáky.**

Materiál je naprosto originální co se týká grafického zpracování, neobsahuje žádné aplikace třetích stran (Wordwall, LearningApps atd.)

V průběhu hry mohou žáci sledovat na mapě svůj postup a také mají přehled o tom, kolik odměn už získali. Vše je pěkně graficky znázorněno (viz fotogalerie).

Materiál je interaktivní, je potřeba internetové připojení a jakékoliv chytré zařízení (čím větší displej, tím lepší přehlednost). Doporučuji Google Chrome a stolní PC nebo notebook.

Obsah cvičení:

Úkol 1 Přiřazování - 3 cvičení - žák přesouvá text ke správným obrázkům. 1. část je věnovaná obecným olympijským obrázkům, 2. část olympijským sportům a 3. část sportovním pomůckám. Po splnění se objeví velký GIF s textem POKRAČUJ, kliknutím na něj se hráč posouvá dál

Úkol 2 Puzzle - 3 cvičení - žák skládá postupně 3 puzzle olympijských sportovišť, po složení se objeví GIF (palec nahoru) s textem POKRAČUJ kliknutím na něj se hráč posouvá dál

Úkol 3 Ukaž postřeh - žák kliká na žluté kolo, kde se objevuje text (stejný jako v Úkolu 1), musí správně kliknout na obrázek a výzva je v tom, aby to zvládl na první pokus celé a bez chyby. Pokud udělá chybu, nic strašného se neděje, ale musí začít od začátku (klikne na šedé kolečko)

Úkol 4 Pexesa - 2 cvičení (20 slov/obrázků) - v každém pexesu je 10 slov nebo obrázků, se kterými se žák seznámil v předchozích cvičeních. Po úspěšném splnění se objeví GIF a opět kliknutím na něj pokračuje dál

Úkol 5 Postřehovka - 15 obrázků opět s olympijskou tematikou. Žák se snaží získat maximum bodů, což je 15. Může hrát opakovaně. Má 3 životy (srdíčka), 2 nápovědy (hvězdy). Po kliknutí na hvězdu/y se jeden/dva obrázky odstraní.

Po splnění všech 5 hlavních úkolů získá žák všech 5 barev olympijských kruhů a odemkne se mu HLAVNÍ ODMĚNA (olympijské kruhy). Na kruhy musí kliknout a dostane se na závěrečnou obrazovku s gratulací a fanfárou.

DOPORUČENÍ A TIPY PRO UČITELE:

- hru je potřeba hrát "na jeden zátah", aby se podařilo na konci zadat odemknout HLAVNÍ ODMĚNU. Jakmile se zavře prohlížeč se hrou, musí se bohužel hrát od začátku
- pokaždé, když hráč klikne na úvodní obrazovce na START, hra se "resetuje" a je možné začít hrát znovu a znovu získávat barvy
- obecně se po splnění úkolu postoupí dál kliknutím na GIF s textem Pokračuj
- **Úkol 2 - Puzzle** - dílky do sebe pěkně zapadají, někdy je potřeba jen několikrát pokliktat na některý dílek, aby si lépe "sedl" (vyzkoušejte si skládání)
- **Úkol 3** - pokud žák udělá chybu, objeví s palec dolů a **šedé kolečko, kterým se začíná znovu**
- hru můžete sdílet také přes přiložený QR kód
- **KONTAKT: v případě potřeby můžete ihned psát na FB Messenger, snažím se odpovídat a pomoci obratem, je-li to možné**
- pokud budete spokojeni, budu vám vděčný za hodnocení na webu Učitelnice 😊

ODKAZ NA HRU: <https://view.genially.com/665028d51937eb00159e67ee>

QR KÓD S ODKAZEM NA HRU

Pokud by žáci chtěli hrát únikovku na mobilu, je potřeba odkaz spustit v prohlížeči Google Chrome nebo Mozilla Firefox. Hra nemusí fungovat v základním prohlížeči, který bývá v mobilech instalován. Po naskenování kódu stačí okopírovat odkaz a vložit do některého z doporučených prohlížečů.

